INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE VALLADOLID

CARRERA: INGENIERÍA EN SIATEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

SEMESTRE: 2 GRUPO: B

DOCENTE: LUIS ALBERTO BALAM MUKUL

ALUMNO: DIEGO EMANUEL CANCHÉ GÓMEZ

FECHA DE ENTREGA: 25/FEBRERO/2022

Tabla con atributos de las clases

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NUM | CLASE | 8 ATRIBUTOS DE LA CLASE CORRESPONDIENTE |
| 1 | Persona | Nombre, apellido, edad, dirección, ciudad, estado, sexo y peso |
| 2 | Computadora | Marca, Tamaño, Color, Procesador, Capacidad de batería, Tipo de computadora, Megapíxeles de la cámara, Calidad de video |
| 3 | Coche | Color, Tamaño, Peso, Marca, Tipo de motor, Tipo de llanta, Clase de vehículo, Capacidad de pasajeros |
| 4 | Moto | Marca, Tipo de motor, Color, Tamaño, Capacidad del tanque, Capacidad de pasajeros, Tipo de llanta, Velocidad máxima |
| 5 | Trabajador | Nombre, Tipo de trabajador, Años laborando, |

Tabla con métodos de las clases

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NUM | CLASE | 5 MÉTODOS DE LA CLASE CORRESPONDIENTE |
| 1 | Persona | Caminar, Correr, Saltar, Hablar, Comer |
| 2 | Computadora | Realizar operaciones, Programar, Diseñar, Actualizar su sistema, Descargar archivos |
| 3 | Coche | Avanzar, Retroceder, Acelerar, Frenar, Encender luces |
| 4 | Moto | Avanzar, Frenar, Acelerar, Cambiar velocidad, Guardar cosas |
| 5 | Trabajador | Organizar, Dar mantenimiento, Cobrar su trabajo, Reparar cosas, Crear |